

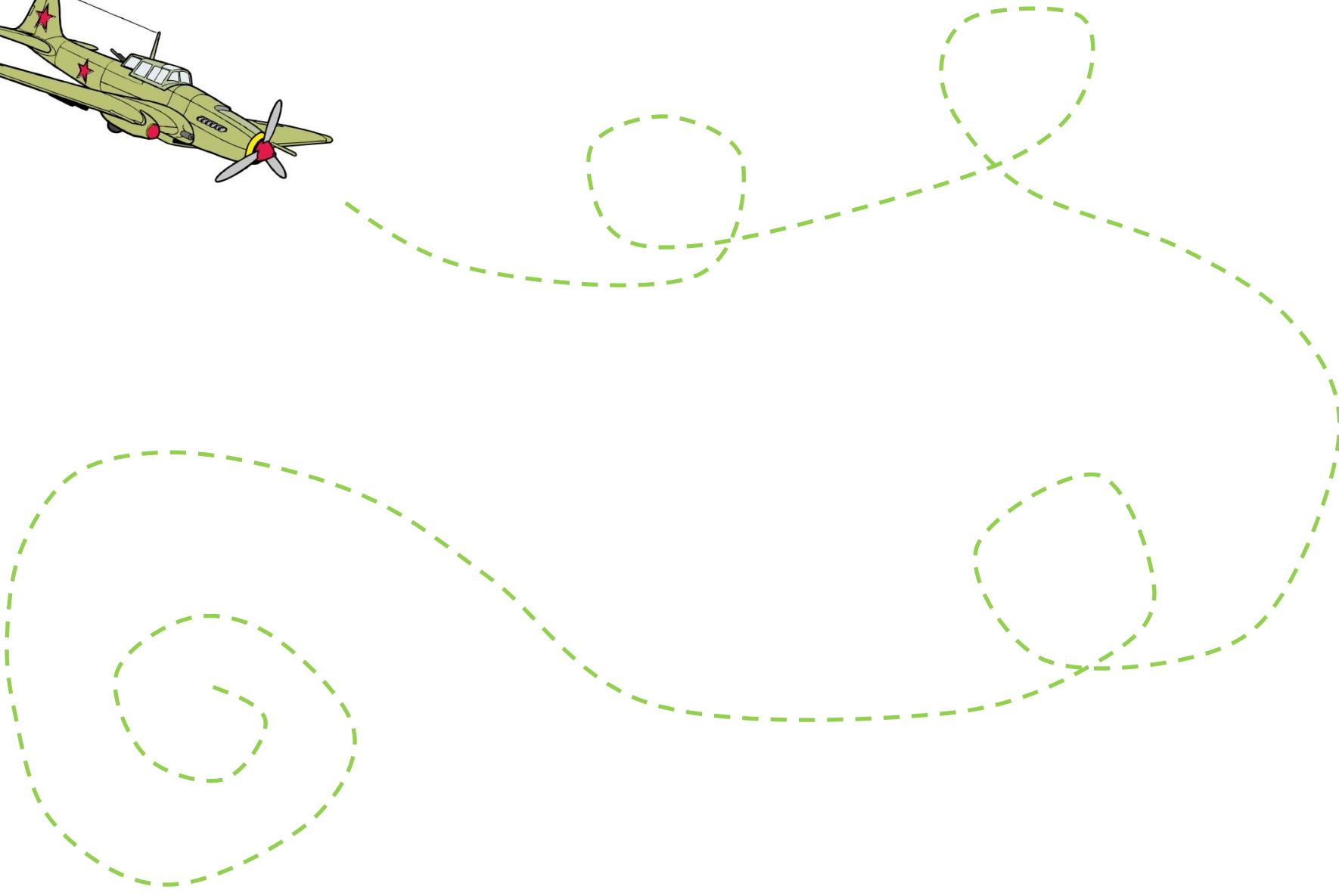


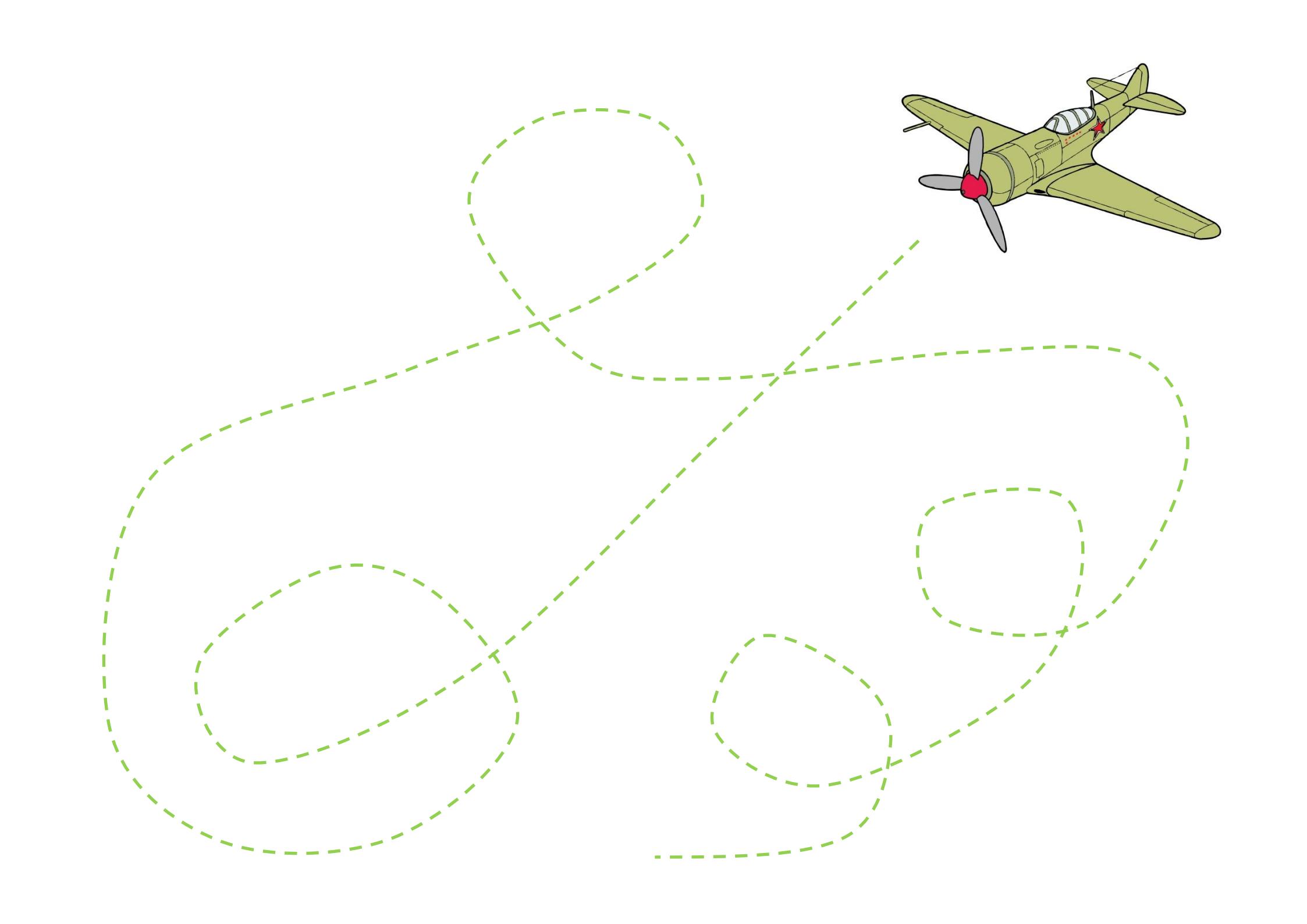
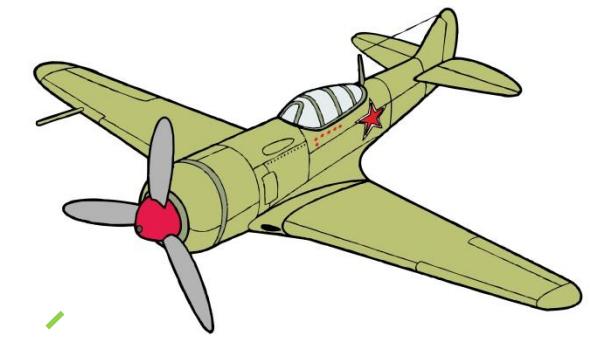
ТЕМАТИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКТ

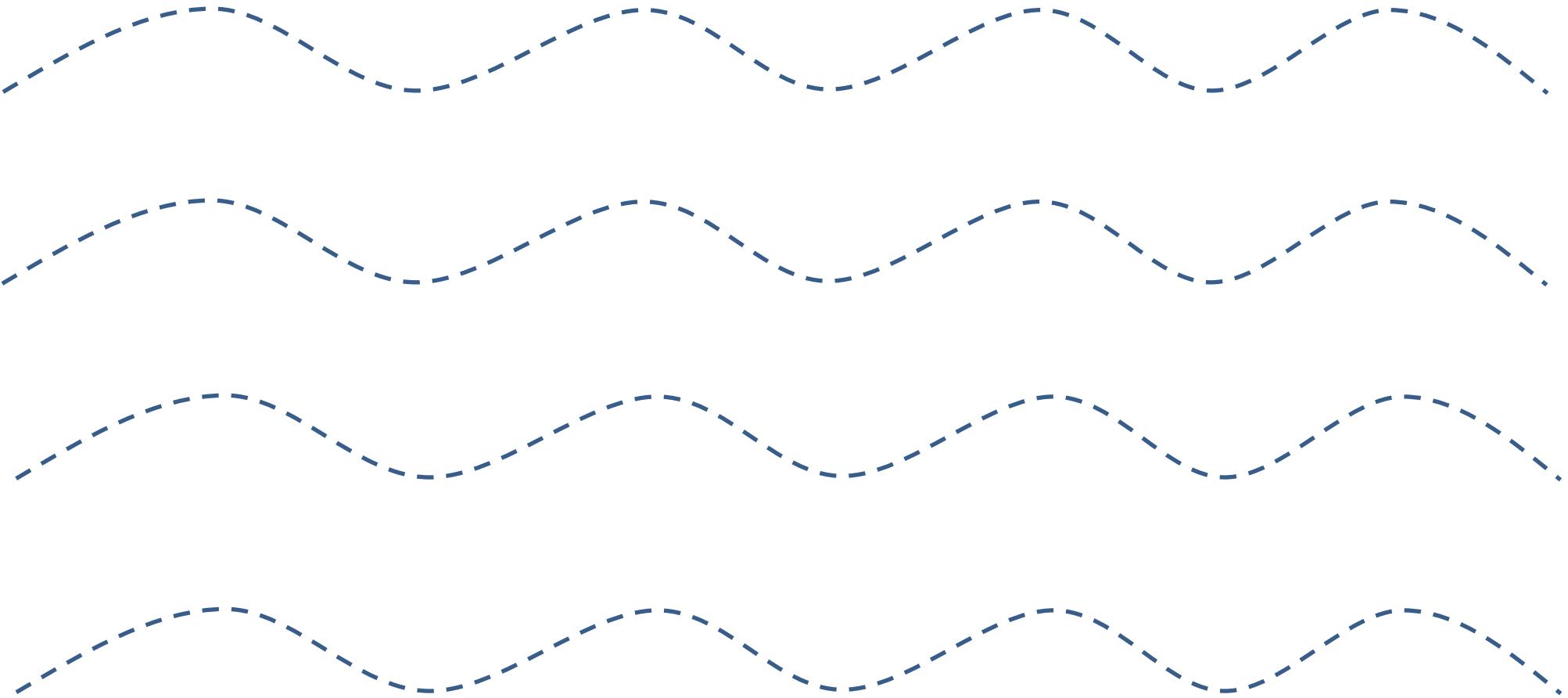
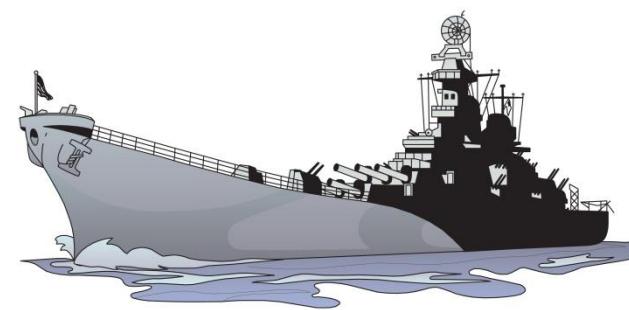
«ВОЕННАЯ ТЕХНИКА»

автор: [@ami_mama_koti](https://t.me/ami_mama_koti)

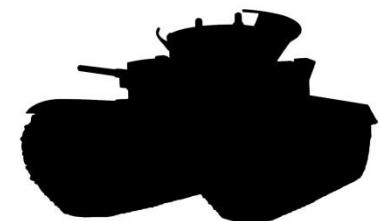
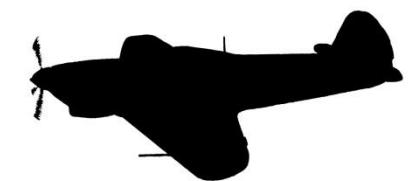
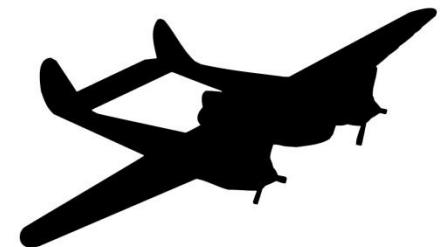
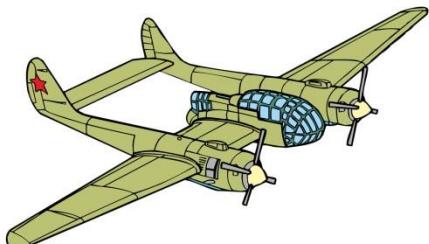
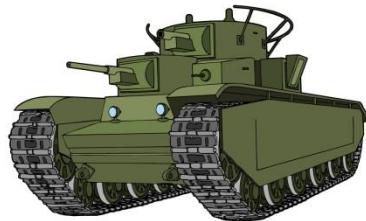
ГОТОВИМ РУКУ К ПИСЬМУ

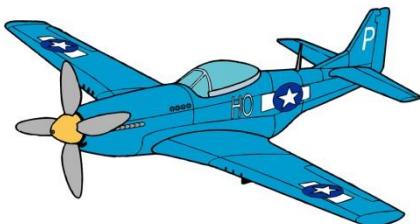
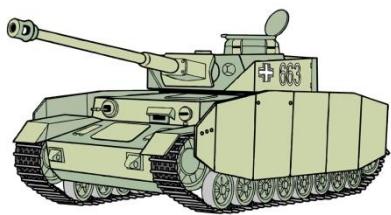


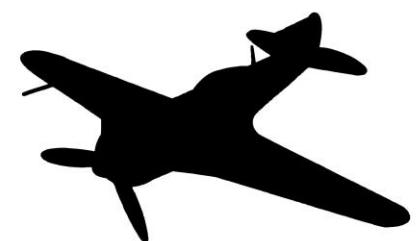
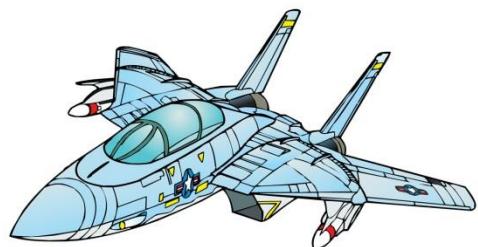
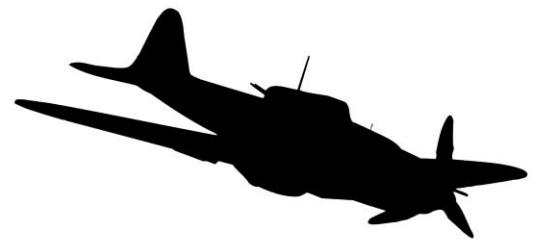
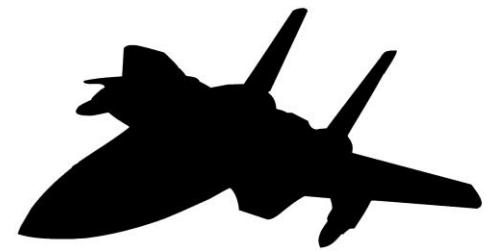
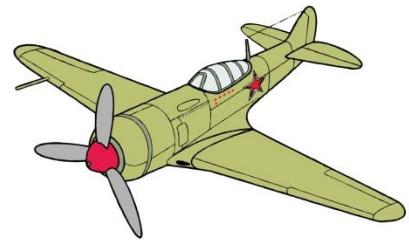


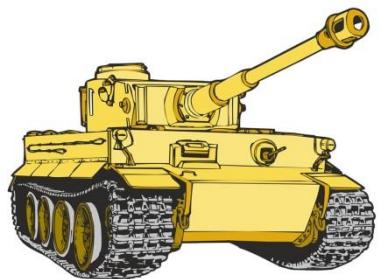
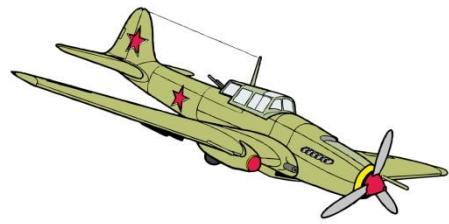


НАЙДИ ТЕНЬ









ДОМИНО

Домино – один из видов дидактической игры, который представляет собой многоплановое сложное педагогическое явление: это и игровой метод обучения, и самостоятельная игровая деятельность, и средство всестороннего воспитания личности ребенка.

Домино развивает память, логическое мышление, наблюдательность.

Как изготовить домино: распечатываем и вырезаем карточки, приклеиваем их на плотный картон, для большей прочности карточки можно заламинировать.

Игровые правила: игроки выкладывают карточки так, чтобы изображение одной карточки точно соответствовало тому же изображению другой карточки. Выигрывает тот, кто первым выложит все свои карточки.









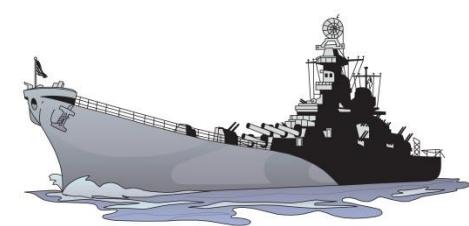
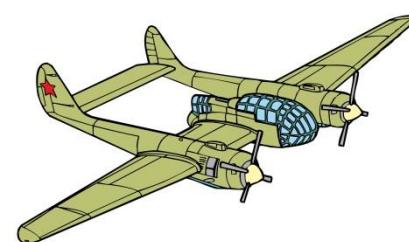
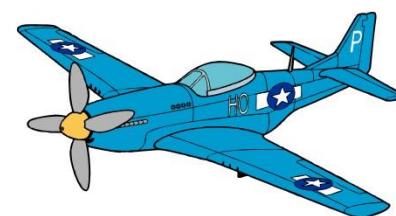
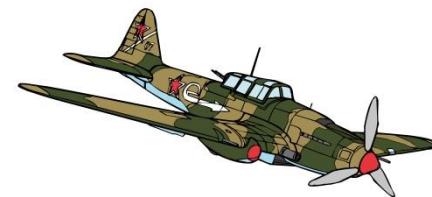
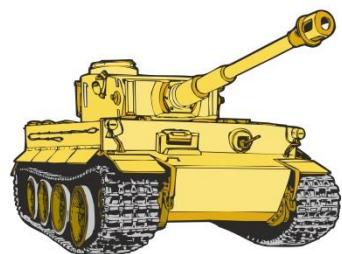
МЕМОРИ

Игра «Мемори» представляет собой набор карточек — по две карточки на одно изображение. Смысл игры — найти две парные карточки.

Игра «Мемори» тренирует визуальную память, внимательность, усидчивость, способствует развитию образного и логического мышления.

Как изготовить игру: в двух экземплярах распечатываем и вырезаем карточки, приклеиваем их на плотный картон, для большей прочности карточки можно заламинировать.

Игровые правила: парные карточки перемешиваются и раскладываются на столе (рубашкой) основой вверх. Игроки должны переворачивать по две карточки. Если карточки попадаются одинаковые, то игрок забирает их себе и делает еще один ход. Если карточки не совпадают, игрок переворачивает их обратно основанием вверх, а ход делает следующий участник. Тот, у кого окажется большее количество карточек, становится победителем. Малышам также будет интересно находить одинаковые картинки, просто можно упростить правила игры и играть с открытыми карточками.



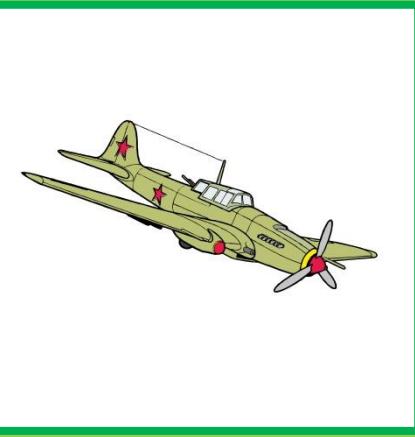
ЛОТО

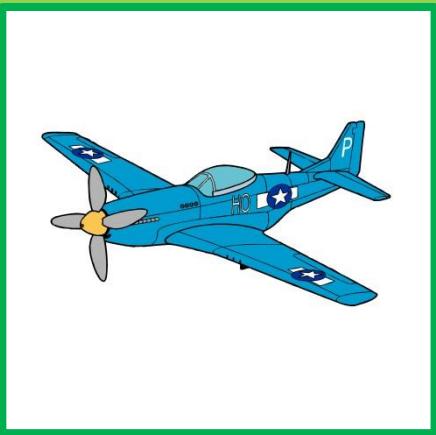
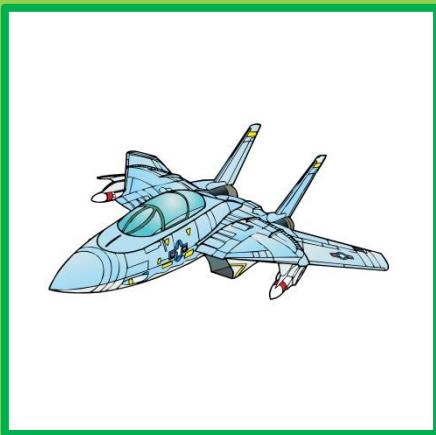
Лото - полезная настольная развивающая игра.

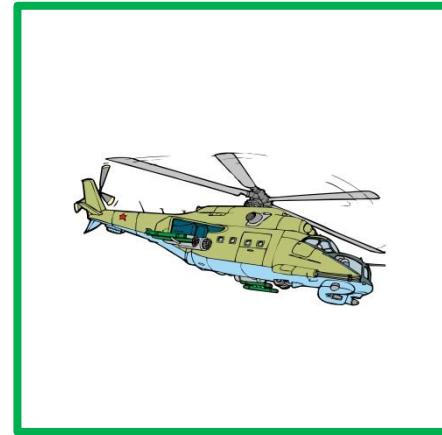
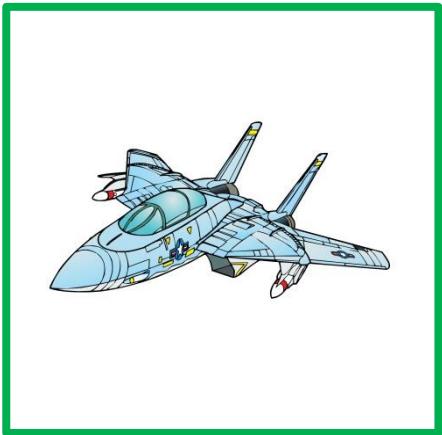
Лото отлично тренирует память, внимательность, способствует развитию образного и логического мышления.

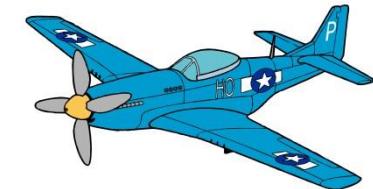
Как изготовить игру: Первые два листа – четыре игровых поля, каждое из которых состоит из четырех картинок. Вторые два листа – игровые карточки. Распечатываем их и вырезаем, приклеиваем на плотный картон, для большей прочности можно заламиинировать.

Игровые правила: участникам раздается по одному игровому полю, а ведущий из коробки одну за другой достает маленькие игровые карточки, называя изображенные на них объекты. Игрок, обнаружив названный объект на своей игровой карте, забирает фишку с таким же рисунком, закрывая ею соответствующее место на карте. Первый, у кого все изображения на игровом поле оказываются закрыты фишками, побеждает.

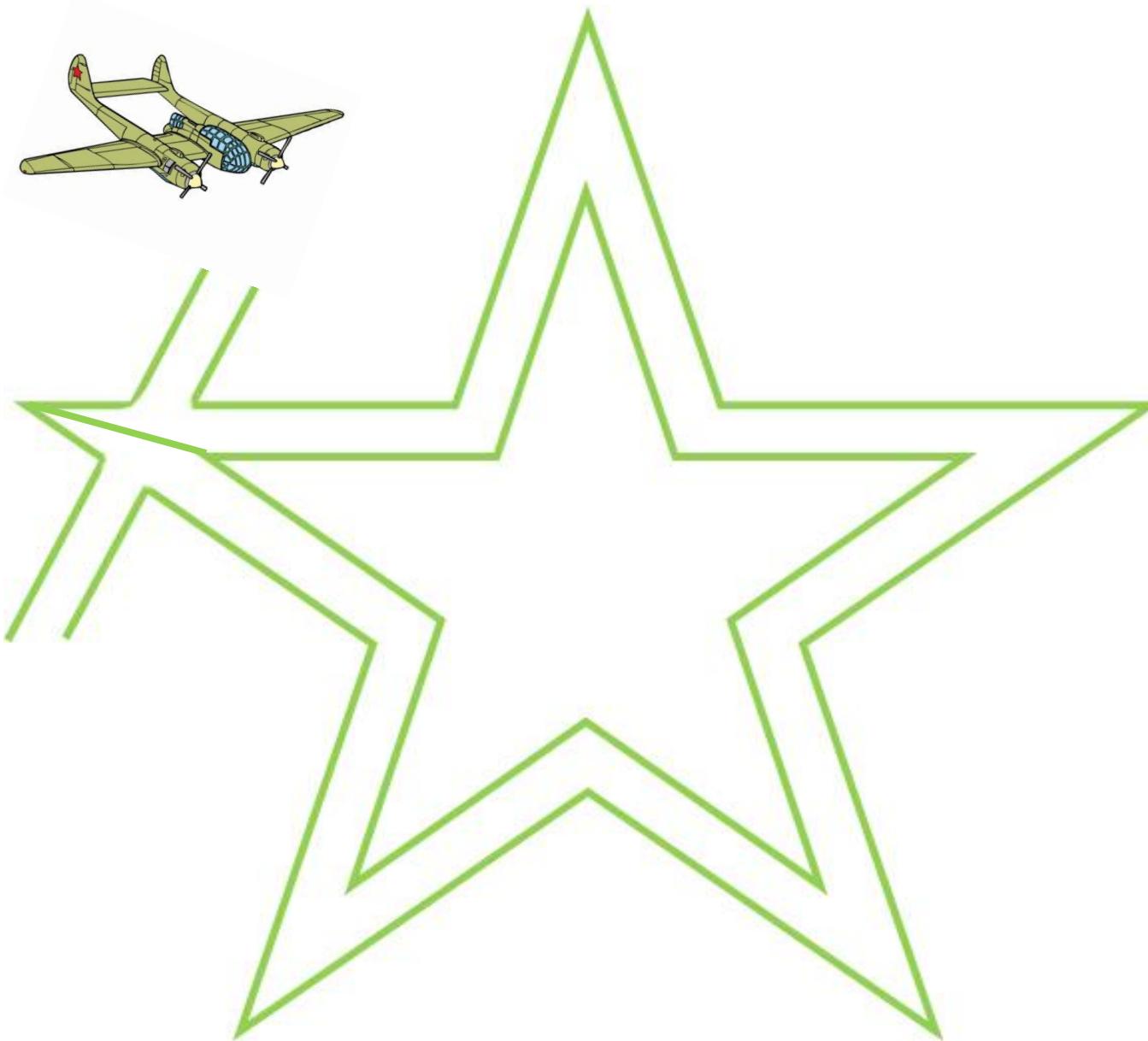




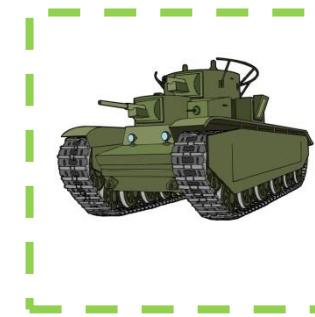
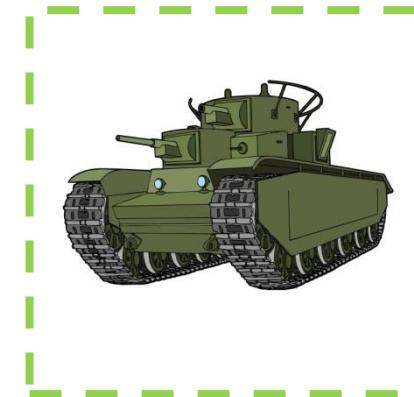
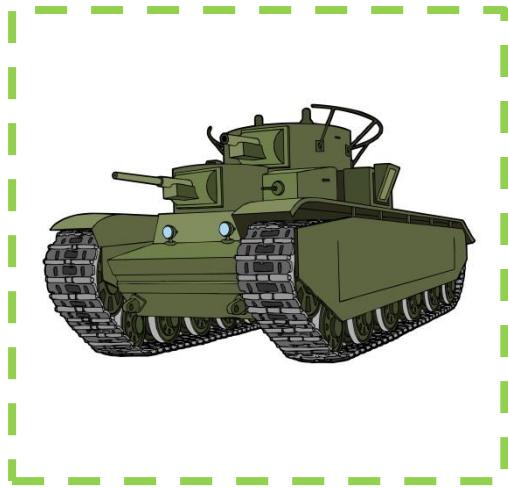




ЛАБИРИНТ



ПОСТРОЙ ПРОСТОЙ РАЗМЕРНЫЙ РЯД



ЧТО ЛИШНЕЕ?

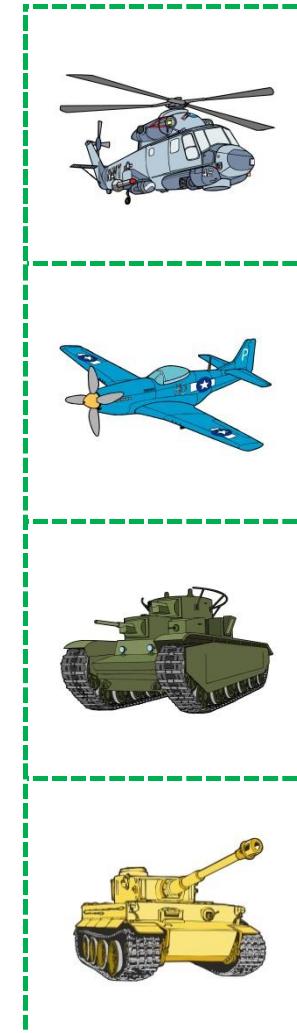


ЧЕГО НЕ ХВАТАЕТ?



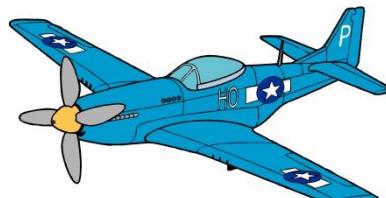
СУДОКУ

Вырежьте картинки справа и расположите правильно в квадратах. Картинки могут встречаться только один раз в каждом ряду, колонке, и блоке из 4х квадратов.

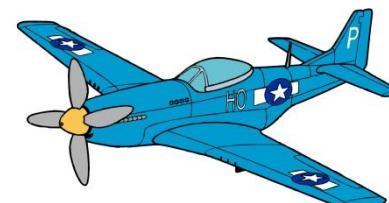


СЧИТАЕМ ДО 9

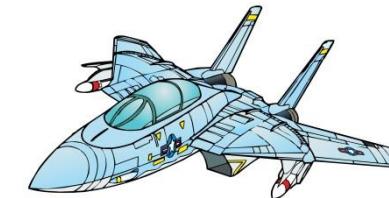
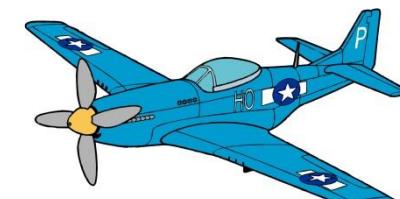
Посчитайте количество предметов на карточке и обведите нужное число.



3 1 7



2 4 9



8 5 3



4 6 2



3 8 5



6 1 9



5 4 7



3 6 8



9 5 2